

Аннотация к рабочей программе элективного курса «Основы компьютерной анимации» 10-11 класс (предметная область «Математика и информатика»)

Рабочая программа элективного курса «Основы компьютерной анимации» разработана для обучающихся 10-11-х классов, изучающих данный учебный курс, включенный в часть «учебные курсы по выбору» учебного плана ООП СОО МАОУ СОШ №33 в течение 2-х лет обучения.

Программа учебного курса «Основы компьютерной анимации» для учащихся 10-11 классов расширяет и углубляет предметное содержание тематического раздела «Основы компьютерной анимации» учебного предмета «Информатика» для уровня среднего общего образования с учётом особенностей информационно-технологического профиля, ориентированного на производственную, инженерную и информационную сферы деятельности. В результате освоения данной программы, учащиеся научатся пользоваться системой базовых знаний; работать с библиотеками программ; программировать диалоговые графические интерфейсы пользователя; выполнять обработку растровых графических изображений с целью повышения их качества или получения художественных эффектов; создавать ролики на основе разных способов анимации.

Изучение элективного курса «Основы компьютерной анимации» на уровне среднего общего образования направлено на достижение следующих целей:

- сформировать понимание сущности и воспитывать необходимость принятия обучающимися таких ценностей, как человеческая жизнь, свобода, равноправие и достоинство людей, здоровье, опыт гуманных, уважительных отношений с окружающими;
- создавать педагогические условия для формирования правовой и информационной культуры обучающихся, развития у них критического отношения к информации, ответственности за поведение в сети Интернет и последствий деструктивных действий, формирования мотивации к познавательной, а не игровой деятельности, воспитания отказа от пустого времяпрепровождения в социальных сетях, осознания ценности живого человеческого общения;
- формировать отрицательное отношение ко всем проявлениям жестокости, насилия, нарушения прав личности, экстремизма во всех его формах в сети Интернет;
- мотивировать обучающихся к осознанному поведению на основе понимания и принятия ими морально правовых регуляторов жизни общества и государства в условиях цифрового мира;
- научить молодых людей осознавать важность проектирования своей жизни и будущего своей страны — России в условиях развития цифрового мира, осознавать ценность ИКТ для достижения высоких требований к обучению

профессиям будущего в мире, принимать средства в Интернете как среду созидания, а не разрушения человека и общества.

Программа рассчитана в 10 классе на 34 часа в год, в 11 классе на 33 часа в год.

Рабочая программа учебного предмета «Основы компьютерной анимации» является приложением ООП СОО МАОУ СОШ №33.